

Photo Story 3

Introduktion

Når jeg tager på ferie, tager jeg altid en masse videoer og billeder, som jeg så efter hjemkomsten redigerer, så jeg selv og andre kan have glæde af at se indtryk fra turen. Men – at se 3 timers video på en aften, kan let blive for meget. Et kvarter eller en halv time med billeder går bedre an.

I 'gamle' dage tog man diasbilleder, som kunne vises på en storskærm. Papirbilleder er selvfølgelig gode til at sætte i et album; men de egner sig ikke til fremvisning, hvis man er flere end 3 personer, der skal orienteres om billedernes budskab.

Her vil jeg berette om en anden metode, som er moderne og til med gratis.

Det handler om Photo Story 3, som er et computerprogram, som kan benyttes til at fremvise en serie billeder enten på en computer eller på fjernsynet i stuen, hvor alle kan se med og få forklaringen til billederne på samme tid. Det virker altså på samme måde som ved diasbillederne; men man undgår opstilling af storskærm, pærer i fremviseren, som ikke virker, og som ikke kan skaffes mere. Desuden vil billederne kunne animeres, så man næsten opfatter dem som en video.

Anskaffelse af programmet

Programmet er udviklet af Microsoft, som stiller det gratis til rådighed for alle. Du skal have adgang til Internettet for at anskaffe programmet.

Du kan søge på Internettet med søgeordene: Photo Story (vælg sider på dansk), eller benyt denne adresse:

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=92755126-a008-49b3-b3f4-6f33852af9c1&displaylang=da>

Microsoft vil kun stille programmet til din rådighed, hvis du benytter en ægte Windows-udgave.

Microsoft Photo Story 3 til Windows XP

Hurtig beskrivelse

Giv dine digitale billeder liv.

På denne side

↓ [Hurtige oplysninger](#)

↓ [Systemkrav](#)

↓ [Relaterede ressourcer](#)

↓ [Oversigt](#)

↓ [Instruktioner](#)

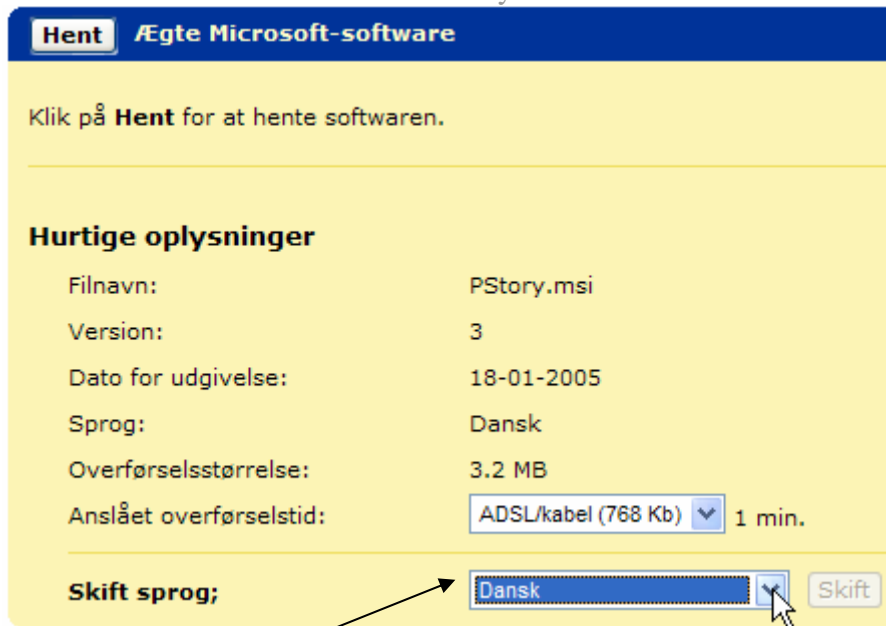
↓ [Se, hvad andre henter](#)

Fortsæt

Validering krævet

Validering er undersøgelse af ægthed. For at komme videre klikker du på **Fortsæt**.

Photo Story 3



Du kan nu vælge en dansk udgave, hvorefter du klikker op **Hent**-knappen.

Klik på **Kør**, så hentes og installeres programmet.

Start på billedfortælling

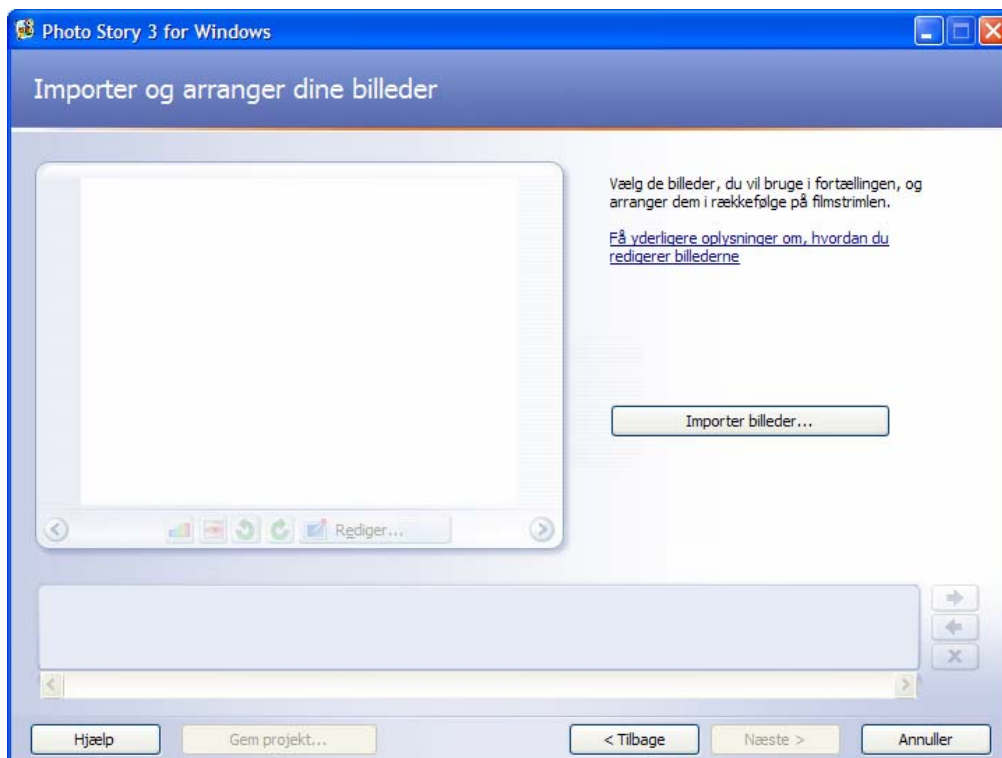


Når du har startet programmet, får du dette vindue.

Du får 3 valg: 1. Opret en ny fortælling. 2. Redigere et projekt 3. Afspille en fortælling. Den lille grønne prik markerer dit valg.

I det følgende vil du blive guidet til at lave en ny fortælling, så du klikker på **Næste**-knappen.

Photo Story 3

Indsætte billeder i fortællingen

Første trin er at udvælge og indsætte de billeder, du ønsker skal med i fortællingen.

Du klikker derfor på knappen: **Importer billeder...**

Dine billeder skal naturligvis være gemt i computeren, hvordan det gøres må du finde vejledning til på anden måde.

Find dine billeder her, og vælg en måde at se dem på her.

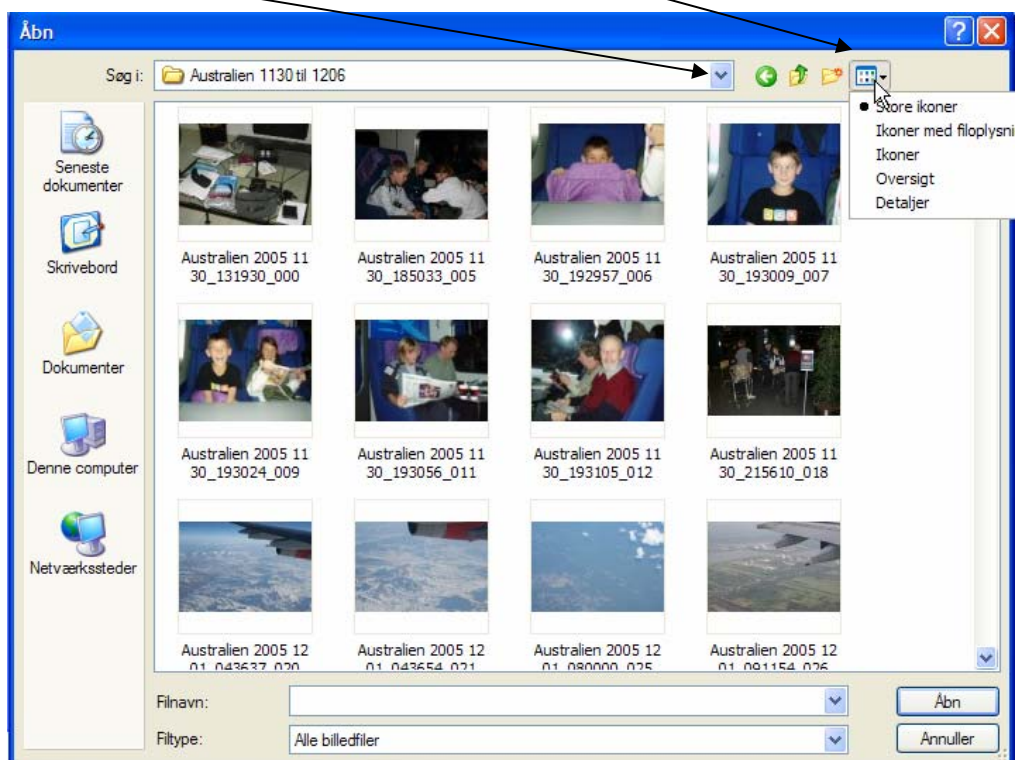
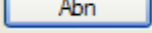


Photo Story 3

De billeder, du ønsker skal med i fortællingen, skal markeres. Et klik på et billede markerer det med blå baggrund på teksten.

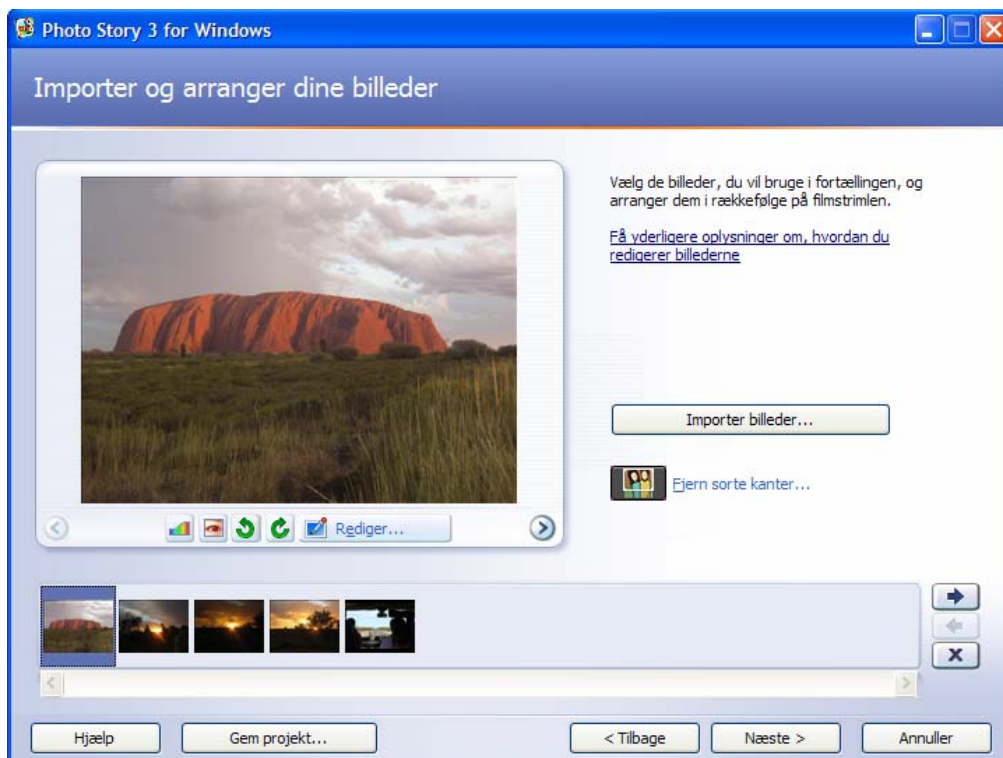
Når du klikker på et nyt billede forsvinder markeringen fra det første billede. Det kan du undgå, hvis du holder **Ctrl**-knappen ned samtidig med, at du klikker på billederne.

Hvis det er en hel stribe af billeder, du ønsker at medtage, så markerer du det første, holder **Shift**-tasten nede og klikker på det sidste i serien, hele serien vil da blive markeret. Er der et eller flere i serien, som du alligevel ikke vil medtage, så benytter du metoden med **Ctrl**-knappen, hvor du fjerner markeringen.

Når billederne er udpeget/markeret, klikker du på  knappen

Jeg mener, at der er plads til mere end 300 billeder i en fortælling, så du gentager udvælgelsen af billeder, til du har dem, du ønsker skal med i fortællingen.

Ændring af billedvisningen



Billederne placeres på stribe i den rækkefølge, de er hentet. Vil man ændre på rækkefølgen er der 2 metoder:

1. Marker billedet, og træk det til en ny position med musen.
2. Marker billedet og pilknapperne til flytningen.



Krydset sletter det markerede billede.

Billederne får formatet 4:3, så de matcher med en computerskærm eller et TV. Der vil derfor kunne forekomme sorte kanter. De kan fjernes med denne knap; men vær opmærksom på, at der samtidig sker en beskæring af billedet.



Photo Story 3

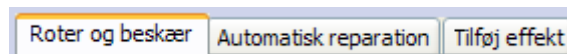
Dette knappanel benyttes til forskellige ændringer af det aktuelle billede.



Du kan ændre farveniveau, fjerne røde øjne, rette billedet op og redigere billedet.

Med pil-knapperne kan du bladere tilbage og frem mellem billedserien.

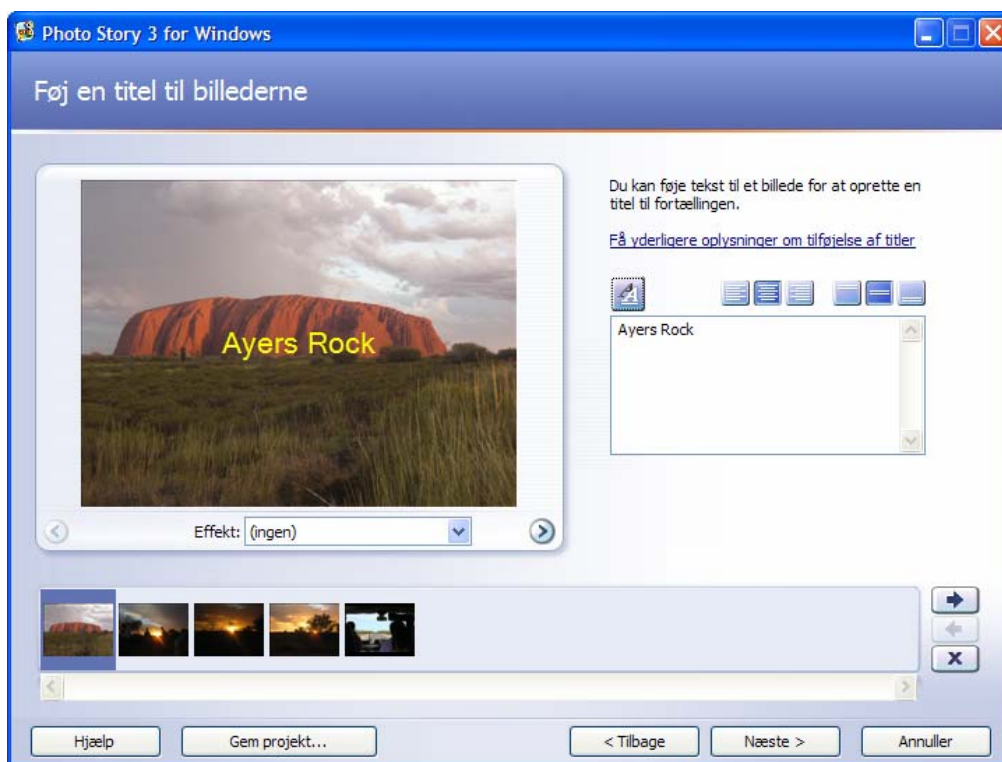
Kun et par ord om Rediger .



Her gives mulighed for at rotere og beskære, at foretage korrektion af lys og kontrast og at tilføje effekter.

Når alle billeder er OK, så klikker du på .

Indsætte en tekst



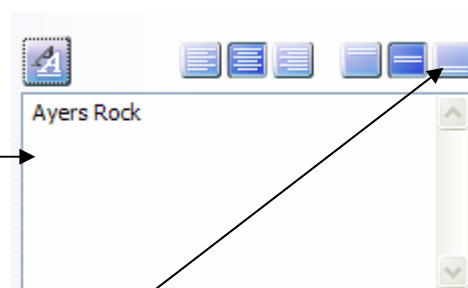
Der kan indsættes forklarende tekst på billederne.

Kald billedet frem, så det ses i større format.

I tekstfeltet skrives den ønskede tekst.

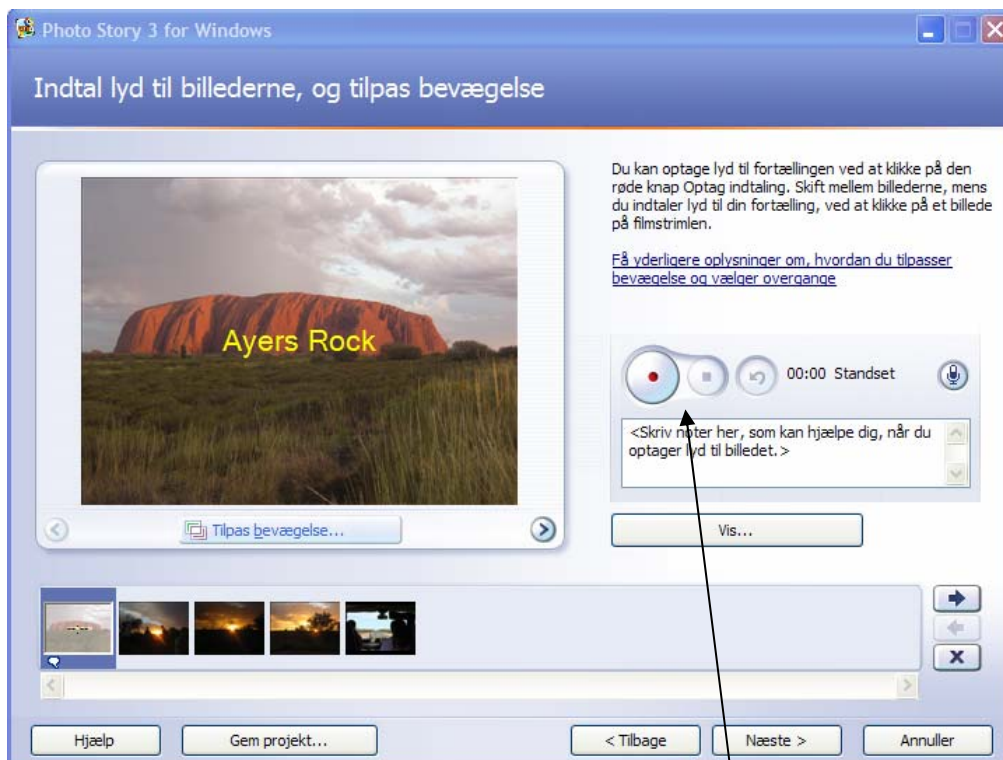
Den første af de 7 knapper over tekstfeltet benyttes til at vælge tekststørrelse, font, farve m.m.

De sidste 6 benyttes til placeringen af teksten på billedet. I eksemplet her, burde teksten nok have været placeret nederst i billedet. Den sidste knap skulle have været aktiveret.



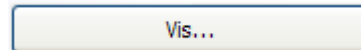
Klik på *Næste*, når al tekst er indlagt.

Photo Story 3

Indtal lyd, tilpas bevægelse

Til højre for billedet findes knapper for optagelse af lyd via en mikrofon.

Før du tilpasser bevægelse anbefales det at du klikker på
Så ser du programmets forslag.



Når de enkelte billeder vises i fortællingen, vil de bevæge sig ved at zoom ind/ud eller panorere. Det lave programmet selv helt automatisk efter et tilfældigheds princip. Det kan meget vel være, at du vil sætte fokus på et bestemt sted på billedet, altså ændre den indstilling, som programmet har lavet.

Det kan du her. Under billedet finder du:

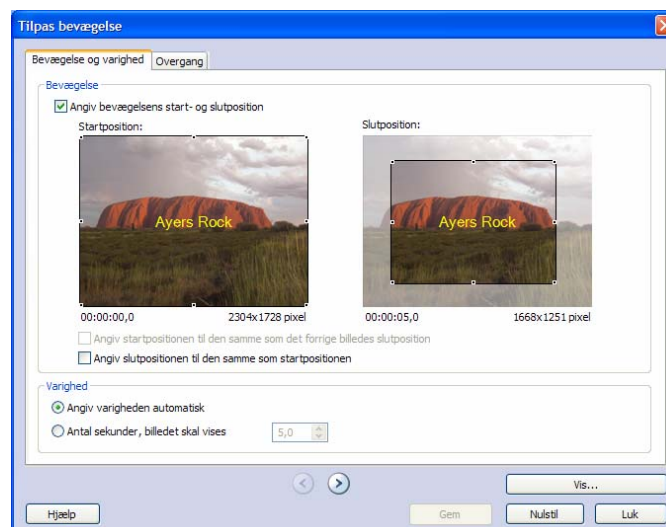


Photo Story 3

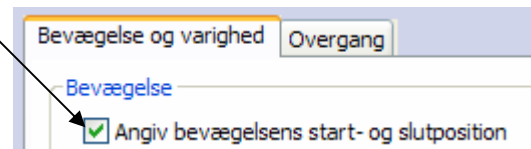
Billedet til venstre er startbilledet, det til højre er slutbilledet. Under visningen vil dette eksempel altså zoom ind på den store sten.

Det kan ændres på samme måde, som man ændrer på billeder i Works. Den eneste forskel er den, at her kan man ikke ændre på forholdet mellem højde og bredde, det skal fortsat være 4:3. Med musen kan man flytte rektanglet til den ønskede plads.

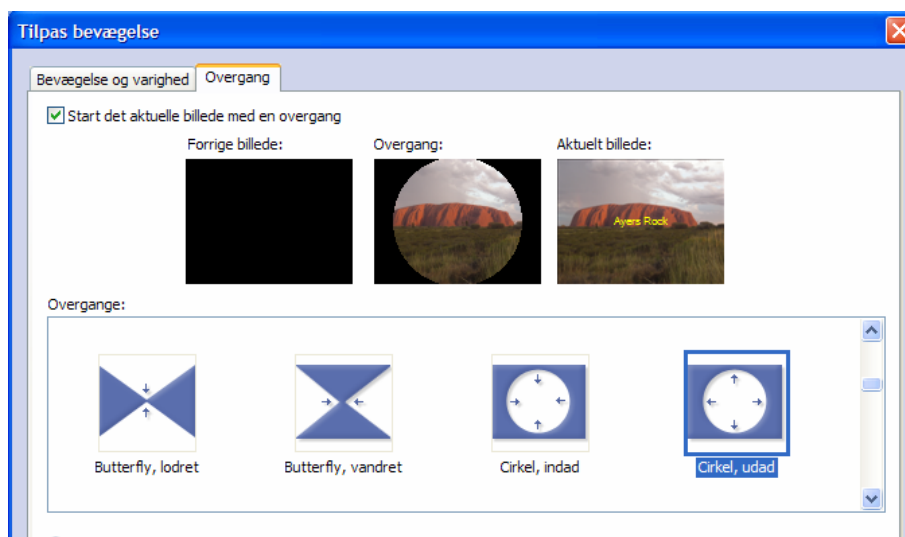
Før du får adgang til at ændre zoomet skal du sætte et flueben her.

Der er endnu et faneblad, Det hedder **Overgang**.

Det benyttes, når man ønsker at overgangen fra billede til billede skal varieres i løbet af fortællingen.

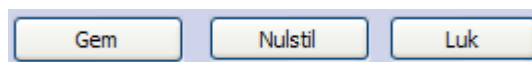


Der findes en række muligheder



Her i eksemplet er vist en cirkel, der åbner sig. Via rullepanelet kan man finde og afprøve de mange muligheder.

Når der er valgt overgang klikkes på **Gem**. og sluttelig på **Luk**

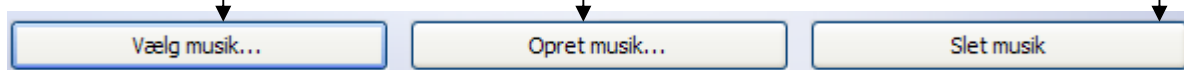


Baggrundsmusik

Der kan lægges baggrundsmusik i fortællingen. Det kan være musik, som ligger på computeren eller musik, der følger med programmet.

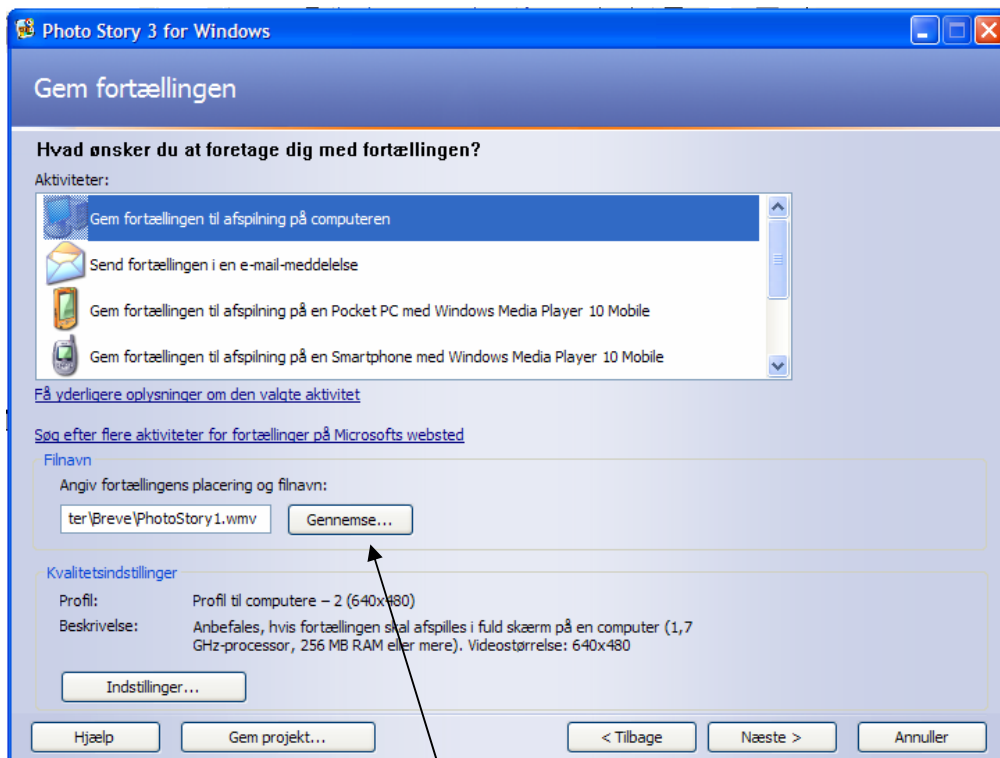
Marker det billede, hvor musikken skal starte eller ny musik skal indsættes.

Her vælges musik fra computeren, og her kombinationer af den medfølgende musik, Her slettes.



Klik på **Næste**, når musikken er valgt og indlagt.

Gemme fortællingen

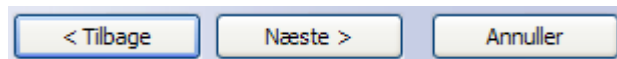


Her vælger du den måde fortællingen skal gemmes/bruges på.

Før du klikker på Næste, skal du klikke på **Gennemse**, hvor du angiver sted og navn for fortællingen.

Det er en god ide at gemme fortællingen som et projekt. Det giver dig mulighed for at kunne hente den ind i programmet og foretage ændringer, når det viser sig, at den ikke helt svarer til forventningerne, når den vises på en stor skærm.

NB! Du har under hele forløbet mulighed for at gå tilbage til foregående aktivitet, hvis du klikker på **Tilbage**.



På sidste side får du mulighed for at se din fortælling på stor skærm, her afsluttes også arbejdet; men HUSKAT gemme projektet.

Fortællingen på TV

Har du en DVD-brænder på din computer, og har du en DVD-fremviser sluttet til dit TV, så kan du brænde fortællingen over på en DVD og se det hele på TV.

Forklaring til dette må findes et andet sted.

God fornøjelse med at se dine billeder som om det er en levende video.

Senior Datastuen
Thriges Plads 10, 5000 Odense C

www.aehae.dk

